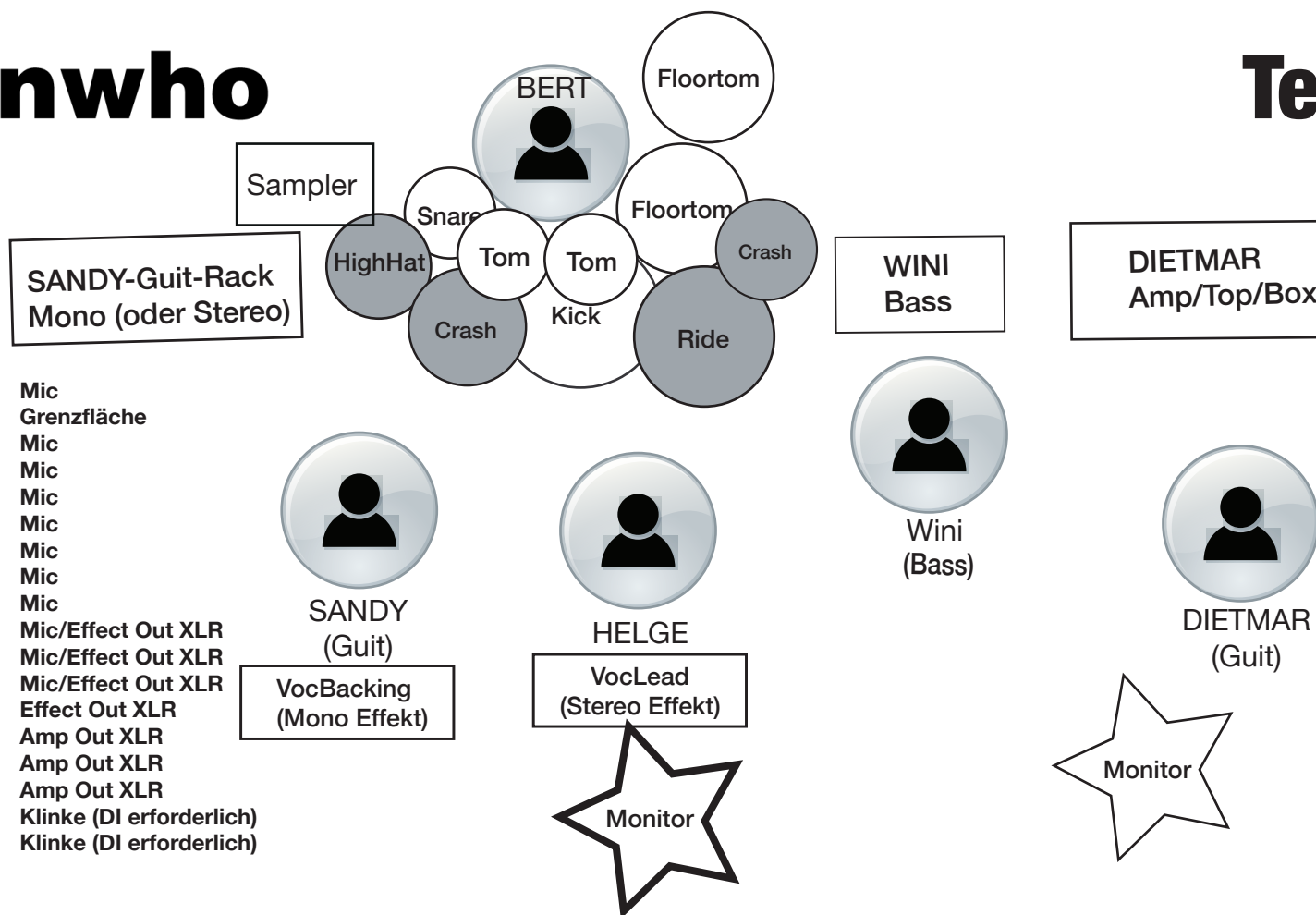


themenwho

TecRider



1	Kick Außen	Drum	Mic
2	Kick Innen	Drum	Grenzfläche
3	Snare/Highhat	Drum	Mic
4	Tom 1	Drum	Mic
5	Tom 2	Drum	Mic
6	Tom 3	Drum	Mic
7	Tom 4	Drum	Mic
8	Overhead	Drum	Mic
9	Overhead	Drum	Mic
10	Voc Helge	Voc	Mic/Effect Out XLR
11	Voc Helge	Voc	Mic/Effect Out XLR
12	Voc Sandy	Voc	Mic/Effect Out XLR
13	Bass	Bass	Effect Out XLR
14	Guit Dietmar	Guit	Amp Out XLR
15	Guit Sandy L	Guit	Amp Out XLR
16	Guit Sandy R	Guit	Amp Out XLR
18	Sample-Player L Audio		Klinke (DI erforderlich)
19	Sample Player R Audio		Klinke (DI erforderlich)



Bedarf:

Voc	Stereo/XLR aus Bühneneffekt + 1x Mic
BackVoc	Mono/XLR aus Bühneneffekt + 1x Mic
Guit (Dietmar)	XLR Out aus Amp (RedBox) ODER Mic-Abnahme
Guit (Sandy)	XLR Out (Stereo) ODER Mic-Abnahme
Bass	XLR Out von Multieffekt
Drums	Achtung Linkshänder, Aufbau des Sets variiert
Playback	Stereo, Klinke (Stereo DI-Box bei Drum erforderlich)

Hinweise:

Wir verfügen über ein eigenes inEar-Pult, welches bei Bedarf und nach Absprache eingesetzt wird. Dieses hat alle alle Instrumente/Kanäle inkl. Drums als XLR-Out.

Sandy, Helge, Wini, Dietmar: Steckdosen für Bodeneffekte vorn an der Bühne.

Optionen:

Bass Amp /Box als Monitor oder für kleinere Setups kann mitgebracht werden.

Wir verfügen über komplettes Drum-Mikrophon Set.

Wir liefern alle 16 Kanäle aus unserem Mixer-Rack außer dem Drum-Sample-Player.